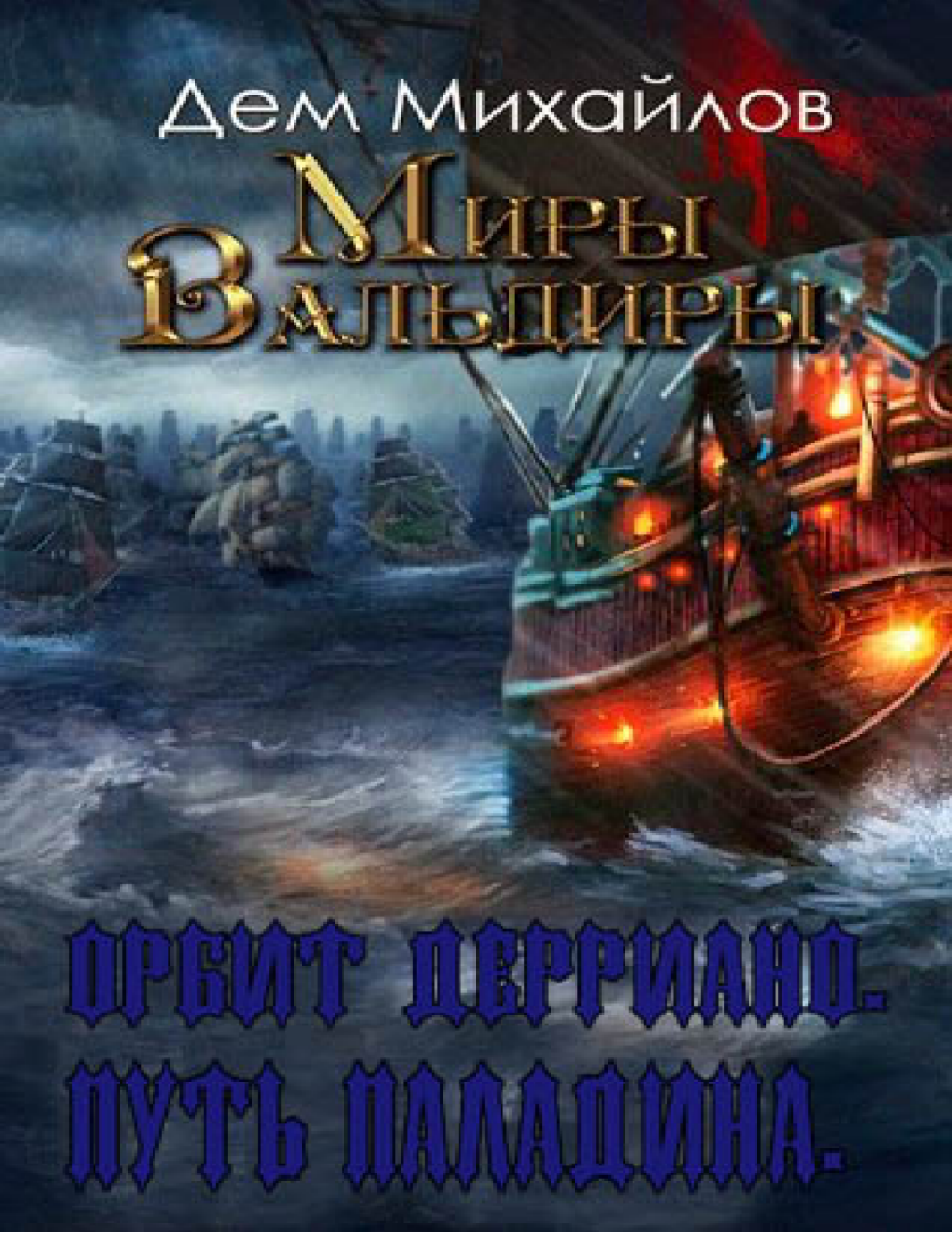
Дем Михайлов
Миры Вальдиры
Орбит Дерриано.
Путь паладина.

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Необъятный мир Вальдиры…

Волшебный игровой мир каждый день принимающий новичков…

Большинство новичков, во время своего первого и самого особенного появления в Вальдире ведут себя почти одинаково — пройдя через сверкающий Портал Рождения они останавливаются и долгое время стоят с разинутыми ртами, медленно оглядываясь по сторонам. Постояв так пару минут, они наконец-то делают первый робкий шаг, затем второй. Некоторые — самые сдержанные и благоразумные — отходят в сторонку, еще раз осматриваются — но уже с пристальным вниманием авантюристов желающих немедленно начать приключение.

- Дем Михайлов

Дем Михайлов
Орбит Дерриано. Путь паладина

Пролог.

Необъятный мир Вальдиры…

Волшебный игровой мир каждый день принимающий новичков…

Большинство новичков, во время своего первого и самого особенного появления в Вальдире ведут себя почти одинаково — пройдя через сверкающий Портал Рождения они останавливаются и долгое время стоят с разинутыми ртами, медленно оглядываясь по сторонам. Постояв так пару минут, они наконец-то делают первый робкий шаг, затем второй. Некоторые — самые сдержанные и благоразумные — отходят в сторонку, еще раз осматриваются — но уже с пристальным вниманием авантюристов желающих немедленно начать приключение. Кто-то робко подбирает с земли камень или палку — свое первое оружие. А кто-то спешно хватает и то, и другое, а затем еще и отламывает сук с ближайшего сухого дерева, прыгает дальше, срывает горсть ягод с высокого куста и закидывает в заплечный мешок — по таким сразу виден их будущий характер. Эти вырастут хапугами, добытчиками, бизнесменами, их жизненный корабль никогда не сядет на финансовую мель. Они уже через пару минут забывают о красотах виртуального мира и полностью концентрируются на достижении большого богатства. Есть и те, кто гордо шествует по тропе с высоко поднятой головой, с легким презрением поглядывая на копошащихся в пыли других новичков, выискивающих камни и палки. Эти чаще всего становятся эстетами, сражающимися на расстоянии — боевыми магами, повелителями нежити или духов, мастерами карт. Реже стрелками. Быстро определяются и те, кто искренне считает, что язык до трона доведет — такие сразу погружаются в общение с себе подобными и «местными» — цифровыми личностями, истинными жителями Вальдиры. И чем дальше новички уходят от Портала Рождения, тем все сильнее разнится их поведение. Ведь

все мы разные, все мы уникальны, все мы идем своим путем. И лишь в самом начале, столкнувшись с удивительным, фантастически ярком, волшебным, жутко необычным, но при этом таким реальным миром Вальдиры, игроки-новички ведут себя одинаково.

Но не все из них…

Появившийся из дрожащего магического марева игрок выбрал себе человеческую расу. Густые серые волосы, яркие янтарные глаза, смуглая кожа, крепкое телосложение — его вполне можно было назвать красавцем. И в отличие от приостановившихся других игроков, этот, с мирным зеленым ником Орбит Дерриано, даже шага не замедлил, быстро удаляясь от Портала Рождения Яслей Великого города Альгора. Миновал стоящего у края тропы стражника полуорка, пересек улицу, не обратив внимания на призыв стоящей у забора пышнотелой женщины, над чьей головой шумели тенистыми кронами молодые и крепкие дубки. Чуть отшагнув, обогнул ожесточенно спорящую группку из пяти игроков — таких же новичков, как и он сам — приостановился у еще одного стража. Этот был гномом и на мир смотрел с некой мрачностью из-под глубокого массивного стального шлема.

Орбит Дерриано поднял руки, два раза хлопнул себя ладонями по надутым щекам, топнул левой ногой, сплюнул себе под ноги, ребром правой ладони ударил по предплечью левой, после чего шагнул вперед и наградил стража звучной оплеухой.

Спорящие игроки замолчали, обалдело разинули рты, наблюдая за происходящим.

Гном же, даже не пошатнувшись от затрещины, цыкнул зубом и хрипло заявил:

— Истинно так. Как не помочь! Держи! — после чего протянул Орбиту короткий одноручный меч без ножен.

Дерриано неспешно принял подарок, кивнул, и пошел себе дальше, забрасывая меч за плечо.

— Вы это видели?! — сипло поинтересовался у друзей полуорк Стальной Полунельсон.

— Он ему меч дал!

— А меч видели?

— На третий уровень, улучшенный, усиленный и даже зачарованный вроде как! — с тоской произнесла желтоволосая девушка, глядя на зажатый в руке ржавый меч, подобранный ею пару минут назад из оккупированной синим слимом бочки с мусором — Как у него так получилось, а?

— Получится и у меня! — решился еще один игрок с ником Джон Сильвер, решительно отбросив столь же ржавый меч — Вот

и узнали один из читов Вальдиры!

Шагнув к прикрывшему глаза стражнику-гному, игрок врезал себе ладонями по надутым щекам, топнул левой ногой, сплюнул, ребром правой ладони наметил размер желаемого меча — подлинне-е-е… и с оттягом залепил стражнику пощечину.

Тишина…

— Смелости, дурости и наглость тебе не занимать — широко-широко улыбнулся гном, железной хваткой стискивая плечо Джона Сильвера — Что ты только что сказал про моего младшего племянника? Чем ты пожелал ему заразиться? Негодяй! Пройдемка!

— А? Чего? — ошалело выпучился Сильвер — А меч? Меч?

— Пойдем, пойдем.

— К-куда вы меня тащите? Ребята! Помогите!

— Мы не знаем этого олуха, добрый страж — категорично заявила желтоволосая девушка — Даже не знакомы!

— Ага — поддержал ее полуорк Стальной Полунельсон — Даже не знакомы!

— Предатели-и-и…

Тем временем Орбит Дерриано круто свернул, углубился в переулок, попутно подхватив крышку со старой бочки и выхватив оттуда точно такой же ржавый меч, каким совсем недавно был вооружен причитающий сейчас Джон Сильвер, которого страж волок куда-то в центр окраинного квартала Ясель.

Дерриано стремительно пробежал мимо двух идущих навстречу игроков, взмахнул ржавым мечом, ударил. И отлетевшая назад мышь в ярости завизжала, потеряв почти весь запас жизни. Еще удар! Мышь погибла, разлетелась облачком серого праха. Даже не глянув на хорошие по меркам Ясель трофеи, Орбит крутнулся, и следующая луговая мышь получила критический удар, погибнув на месте. Еще удар. Еще. Еще. Через минуту сероволосый желтоглазый игрок, неуловимо чем-то похожий на дымчатую рысь, побежал дальше. Наблюдавшие за происходившим два игрока, те, кого Орбит немного напугал своим поднятым над головой мечом, с потрясенным видом переглянулись и заговорили разом, взорвавшись словами как переполненный словарь.

— Видел?!

— Как он ударил!

— Вот это!

— С такой силой! С одного удар!

— Да третья мышь от ужаса померла!

— Как быстро!

— За тридцать секунд на два уровня взлетел!

Тут они не ошиблись — сработавший подобного лезвийному комбайну Орбит все проделал быстро. Невероятно быстро и точно, почти мгновенно подняв два уровня. Позднее, чуть успокоившись и отведав в трактире вкусного хлебного кваса, игроки ставшие свидетелями первого боя Дерриано, при пересказе этой истории другим игрокам, чаще всего станут упоминать не сразу замеченную ими потрясающую скупость движений и выверенность ударов Орбита Дерриано. Еще позднее, не без помощи слушателей, они придут к выводу, что встреченный ими игрок-новичок Орбит Дерриано уже бывал раньше в Вальдире и скорей всего познал процедуру перерождения, когда старый персонаж удаляется без шанса возврата, а новый обязан пройти весь путь сначала — с первого уровня.

Тем временем Орбит Дерриано достиг уже третьего уровня. Ржавый меч в его руке разлетелся на куски, но это не прервало новый бой — сражавшийся с тремя луговыми пауками сразу игрок просто выхватил из-за плеча ставший ему по уровню и по руке меч выданный стражем-гномом. Несколько тяжелых ударов уничтожили трех пауков, а Орбит двинулся дальше, передвигаясь по яркому лугу с грациозностью огромной кошки. Его лицо… оно поражало некой одухотворенностью — будто игрок сейчас не опыт боевой зарабатывал, поднимая уровни, а выполнял чрезвычайно важную миссию возложенную на него высшими силами.

— Помоги! — умоляюще крикнула с земли упавшая при неловком прыжке девушка эльф с тревожно мигающим баром жизни. Ей недолго осталось. А две ползущие на нее змеи пусть не ядовиты, но весьма злы и горят желанием расправиться с обидчицей. Не рассчитала свои силы. Частая беда новичков.

Крышка от бочки ребром врезалась в землю, придавив сразу обоих змей. Те в ярости вскинули плоские головы… и увидели стремительно опускающееся отточенное лезвие меча…

Ш-шах…

Закинув щит за спину, Орбит повернулся и протянул руку. Чуть помедлив, девушка приняла его ладонь и поднялась. Заглянула в янтарные глаза спасителя.

— А ты красивый — признала она — Долго в редакторе настройки менял?

Улыбнувшись, Орбит Дерриано зашагал дальше и через мгновение напал на паука и змею. Девушка завороженно наблюдала за его действиями, снова опустившись на землю и обхватив колени руками. Наблюдала долго — расправившись с этими монстрами, сероволосый парень без проволочки атаковал

следующих. И вскоре очистил от любой живности приличный кусок луга. Только пчелы еще боязливо смели жужжать над уцелевшими цветами — свистящий над землей меч рубил не только монстров, но еще и работал ничуть не хуже газонокосилки.

Остановившийся Орбит открыл окно характеристик, парой движений распределил свободные баллы и закрыл окно.

Базовые характеристики персонажа:

Сила — 16

Интеллект — 1

Ловкость — 1

Выносливость — 6

Мудрость -1

У его ноги из мягкой изумрудной вспышки родилась зеленая змея. Респаун. Далеко новорожденный монстр не уполз, познав свою смерть в метре от места рождения. Крутнувшись, Дерриано убедился, что пока тут охотиться не на кого и двинулся дальше.

— Стой! — крик девушки задержал его. Чуть склонив голову, он взглянул на нее.

Четвертый уровень. Вооружена… можно сказать, что чем попало и всем подряд.

В руках длинный посох, за желтым тканым поясом кухонный нож, за спиной крышка от бочки, на бедре закреплено два коротких метательных дротика. Сама одета в белую майку и серые короткие шорты. На ногах плетеные сандалии, волосы стянуты в конский хвост белой лентой. Игровой ник — Замра Решительная.

— Послушай! Ты ведь профи, да? То есть — ты ведь уже играл раньше, верно? Не подумай! Я знаю, что спрашивать про игровое прошлое невежливо. И даже нехорошо. Цифровой этикет — я читала этот гайд. Я о другом! Ой… извини что так тараторю… Я Замра! Приятно познакомиться! — девушка протянула ладошку.

Помедлив, Дерриано осторожно подержал ладошку в руке, отпустил, вопросительно улыбнулся.

— Я играю второй раз! Честно скажу. До этого была лекарем. Но поняла, что не мое… не успеваю я лечить игроков — особенно тупых, тех, что уже почти умерли и все одно лезут под удары монстров. А потом во всем обвиняют меня! Пф! Поэтому я решила быть боевым магом. Начать все с чистого листа! А еще у меня к тебе есть интересное предложение! Честно интересное! Веселое!

При слове «интересное» Орбит наклонил голову еще сильнее, став еще больше похожим на дымчатую рысь.

— Ты слышал когда-нибудь о квестовой цепочке Тюльпанная

Тропа? Ее еще называют Бесконечным квестом.

При слове «квест» Орбит сморщился, живо покачал головой, отступая с такой поспешностью, будто ему попытались продать тухлую рыбу.

— Стой! Стой! Ну постой же! — загородила ему дорогу Замра — Эту цепочку еще никто не прошел до конца. Я проверяла сегодня! Если у нас получится — мы будем первые! Но для Тюльпанной Тропы нужны двое. И напарник нужен надежный как скала, постоянный и четкий как швейцарский хронометр, верный как Хатико! Я — такая! Увидела тебя, как ты двигаешься — и сразу поняла, что ты тот самый. А ведь это важно! — Замра заглянула Орбиту в глаза — Подумай! Ведь это на самом деле важно, когда ты понимаешь, что этот человек — тот самый! А ты для меня — тот самый. Единственный и неповторимый. Моя надежда и моя опора! Вместе мы сделаем это! И сделаем это весело! С огоньком! Вместе! Что скажешь, Орбит Дерриано? Могу я рассчитывать на твою крепкую руку и верное сердце до самого конца пути?

— В мое время мужчины признавались женщине, а не наоборот — проворчал пробегающий мимо игрок-гном — Ну и молодежь пошла.

— К-хм… — смущенно кашлянула Замра — Немного увлеклась. Но все что сказала — правда! Что скажешь?

Орбит задумчиво смотрел на чуть ли не приплясывающую перед ним невысокую девушку. Смотрел и молчал.

— Ну же, Дерриано! Скажи хоть что-нибудь! Дай знак! Ты со мной? Пройдешь вместе со мной всю Тюльпанную Тропу? От начала до самого конца? Никуда при этом не сворачивая! Ты со мной?

Неожиданно улыбнувшись — солнечно, ярко, весело — Орбит коротко кивнул.

— Гип-гип ура! — завопила Замра, подкидывая палку в небо — Ура-а-а!

Замра Решительная предлагает вам присоединиться к ее группе.

СогласитьсяОтказаться

«Согласиться»

Вы присоединились к группе! Лидер: Замра Решительная!

Достижение!

Вы получили достижение «Работа сообща» первого ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение: +1 к защите на время

пребывания в группе.

Текущий бонус: +1 к защите.

— Вот оно сияющее начало! — сжала кулак Замра.

Орбит вытянул руку, поймал падающую на голову девушки дубину. Та ничего не заметила, разговаривая со всеми и ни с кем одновременно:

— Вот он первый шаг по Тюльпанной Тропе! Жди нас Бесконечный Квест! Замра Решительная и Орбит Дерриано бросают тебе вызов!

Пролог.

Необъятный мир Вальдиры…

Волшебный игровой мир каждый день принимающий новичков…

Большинство новичков, во время своего первого и самого особенного появления в Вальдире, ведут себя почти одинаково — пройдя через сверкающий Портал Рождения они останавливаются и долгое время стоят с разинутыми ртами, медленно оглядываясь по сторонам. Постояв так пару минут, они наконец-то делают первый робкий шаг, затем второй. Некоторые — самые сдержанные и благоразумные — отходят в сторонку, еще раз осматриваются — но уже с пристальным вниманием авантюристов желающих немедленно начать приключение. Кто-то робко подбирает с земли камень или палку — свое первое оружие. А кто-то спешно хватает и то, и другое, а затем еще и отламывает сук с ближайшего сухого дерева, прыгает дальше, срывает горсть ягод с высокого куста и закидывает в заплечный мешок — по таким сразу виден их будущий игровой характер. Эти вырастут хапугами, добытчиками, бизнесменами, их жизненный корабль никогда не сядет на финансовую мель. Они уже через пару минут забывают о красотах виртуального мира и полностью концентрируются на достижении большого богатства. Есть и те, кто гордо шествует по тропе с высоко поднятой головой, с легким презрением поглядывая на копошащихся в пыли других новичков, выискивающих камни и палки. Эти чаще всего становятся эстетами, сражающимися на расстоянии — боевыми магами, повелителями нежити или духов, мастерами карт. Реже стрелками. Быстро определяются и те, кто искренне считает, что язык до трона доведет — такие сразу погружаются в общение с себе подобными и «местными» — цифровыми личностями, истинными жителями Вальдиры. И чем дальше новички уходят от Портала Рождения, тем все сильнее разнится их поведение. Ведь все мы разные, все мы уникальны, все мы идем своим путем. И лишь в самом начале, столкнувшись с удивительным, фантастически ярком, волшебным, жутко

необычным, но при этом таким реальным миром Вальдиры, игроки-новички ведут себя одинаково.

Но не все из них…

Появившийся из дрожащего магического марева игрок выбрал себе человеческую расу. Густые серые волосы, яркие янтарные глаза, смуглая кожа, крепкое телосложение — его вполне можно было назвать красавцем. И в отличие от приостановившихся других игроков, этот, с мирным зеленым ником Орбит Дерриано, даже шага не замедлил, быстро удаляясь от Портала Рождения Яслей Великого города Альгора. Миновал стоящего у края тропы стражника полуорка, пересек улицу, не обратив внимания на призыв стоящей у забора пышнотелой женщины, над чьей головой шумели тенистыми кронами молодые и крепкие дубки. Чуть отшагнув, обогнул ожесточенно спорящую группку из пяти игроков — таких же новичков, как и он сам — приостановился у еще одного стража. Этот был гномом и на мир смотрел с некой мрачностью из-под глубокого массивного стального шлема.

Орбит Дерриано поднял руки, два раза хлопнул себя ладонями по надутым щекам, топнул левой ногой, сплюнул себе под ноги, ребром правой ладони ударил по предплечью левой, после чего шагнул вперед и наградил стража звучной оплеухой.

Спорящие игроки замолчали, обалдело разинули рты, наблюдая за происходящим.

Гном же, даже не пошатнувшись от затрещины, цыкнул зубом и хрипло заявил:

— Истинно так. Как не помочь! Держи! — после чего протянул Орбиту короткий одноручный меч без ножен.

Дерриано неспешно принял подарок, кивнул, и пошел себе дальше, забрасывая меч за плечо.

— Вы это видели?! — сипло поинтересовался у друзей полуорк Стальной Полунельсон.

— Он ему меч дал!

— А меч видели?

— На третий уровень, улучшенный, усиленный и даже зачарованный вроде как! — с тоской произнесла желтоволосая девушка, глядя на зажатый в руке ржавый меч, подобранный ею пару минут назад из оккупированной синим слимом бочки с мусором — Как у него так получилось, а?

— Получится и у меня! — решился еще один игрок с ником Джон Сильвер, отбрасывая столь же ржавый меч — Вот и узнали один из читов Вальдиры!

Шагнув к прикрывшему глаза стражнику-гному, игрок врезал себе ладонями по надутым щекам, топнул левой ногой, сплюнул,

ребром правой ладони наметил размер желаемого меча — подлинне-е-е… и с оттягом залепил стражнику пощечину.

Тишина…

— Смелости, дурости и наглости тебе не занимать — широко-широко улыбнулся гном, железной хваткой стискивая плечо Джона Сильвера — Что ты только что сказал про моего младшего племянника? Чем ты пожелал ему заразиться? Негодяй! Пройдемка!

— А? Чего? — ошалело выпучился Сильвер — А меч? Меч?

— Пойдем, пойдем.

— К-куда вы меня тащите? Ребята! Помогите!

— Мы не знаем этого олуха, добрый страж — категорично заявила желтоволосая девушка — Даже не знакомы!

— Ага — поддержал ее полуорк Стальной Полунельсон — Даже не знакомы!

— Предатели-и-и…

Тем временем Орбит Дерриано круто свернул, углубился в переулок, попутно подхватив крышку со старой бочки и выхватив оттуда точно такой же ржавый меч, каким совсем недавно был вооружен причитающий сейчас Джон Сильвер, которого страж волок куда-то в центр окраинного квартала Ясель.

Дерриано стремительно пробежал мимо двух идущих навстречу игроков, взмахнул ржавым мечом, ударил. И отлетевшая назад мышь в ярости завизжала, потеряв почти весь запас жизни. Еще удар! Мышь погибла, разлетелась облачком серого праха. Даже не глянув на хорошие по меркам Ясель трофеи, Орбит крутнулся, и следующая луговая мышь получила критический удар, погибнув на месте. Еще удар. Еще. Еще. Через минуту сероволосый желтоглазый игрок, неуловимо чем-то похожий на дымчатую рысь, побежал дальше. Наблюдавшие за происходившим два игрока, те, кого Орбит немного напугал своим поднятым над головой мечом, с потрясенным видом переглянулись и заговорили разом, взорвавшись словами как переполненный словарь.

— Видел?!

— Как он ударил!

— Вот это!

— С такой силой! С одного удара!

— Да третья мышь от ужаса померла!

— Как быстро!

— За тридцать секунд на два уровня взлетел!

Тут они не ошиблись — сработавший подобного лезвийному комбайну Орбит все проделал быстро. Невероятно быстро и точно, почти мгновенно подняв два уровня. Позднее, чуть

успокоившись и отведав в трактире вкусного хлебного кваса, игроки, ставшие свидетелями первого боя Дерриано, при пересказе этой истории другим игрокам, чаще всего станут упоминать не сразу замеченную ими потрясающую скупость движений и выверенность ударов Орбита Дерриано. Еще позднее, не без помощи слушателей, они придут к выводу, что встреченный ими игрок-новичок Орбит Дерриано уже бывал раньше в Вальдире и скорей всего познал процедуру перерождения, когда старый персонаж удаляется без шанса возврата, а новый обязан пройти весь путь сначала — с первого уровня.

Тем временем Орбит Дерриано достиг уже третьего уровня. Ржавый меч в его руке разлетелся на куски, но это не прервало новый бой — сражавшийся с тремя луговыми пауками сразу игрок просто выхватил из-за плеча ставший ему по уровню и по руке меч, выданный стражем-гномом. Несколько тяжелых ударов уничтожили трех пауков, а Орбит двинулся дальше, передвигаясь по яркому лугу с грациозностью огромной кошки. Его лицо… оно поражало некой одухотворенностью — будто игрок сейчас не опыт боевой зарабатывал, поднимая уровни, а выполнял чрезвычайно важную миссию, возложенную на него высшими силами.

— Помоги! — умоляюще крикнула с земли упавшая при неловком прыжке девушка эльф с тревожно мигающим баром жизни. Ей недолго осталось. А две ползущие на нее змеи пусть не ядовиты, но весьма злы и горят желанием расправиться с обидчицей. Не рассчитала свои силы. Частая беда новичков.

Крышка от бочки ребром врезалась в землю, придавив сразу обоих змей. Те в ярости вскинули плоские головы… и увидели стремительно опускающееся отточенное лезвие меча…

Ш-шах…

Закинув щит за спину, Орбит повернулся и протянул руку. Чуть помедлив, девушка приняла его ладонь и поднялась. Заглянула в янтарные глаза спасителя.

— А ты красивый — признала она — Долго в редакторе настройки менял?

Улыбнувшись, Орбит Дерриано зашагал дальше и через мгновение напал на паука и змею. Девушка завороженно наблюдала за его действиями, снова опустившись на землю и обхватив колени руками. Наблюдала долго — расправившись с этими монстрами, сероволосый парень без проволочки атаковал следующих. И вскоре очистил от любой живности приличный кусок луга. Только пчелы еще боязливо смели жужжать над уцелевшими цветами — свистящий над землей меч рубил не

только монстров, но еще и работал ничуть не хуже газонокосилки.

Остановившийся Орбит открыл окно характеристик, парой движений распределил свободные баллы и закрыл окно.

Базовые характеристики персонажа:

Сила — 16

Интеллект — 1

Ловкость — 1

Выносливость — 6

Мудрость — 1

У его ноги из мягкой изумрудной вспышки родилась зеленая змея. Респаун. Новорожденный монстр далеко не уполз, познав свою смерть в метре от места рождения. Крутнувшись, Дерриано убедился, что пока тут охотиться не на кого и двинулся дальше.

— Стой! — крик девушки задержал его. Чуть склонив голову, он взглянул на нее.

Четвертый уровень. Вооружена… можно сказать, что чем попало и всем подряд.

В руках длинный посох, за желтым тканым поясом кухонный нож, за спиной крышка от бочки, на бедре закреплено два коротких метательных дротика. Сама одета в белую майку и серые короткие шорты. На ногах плетеные сандалии, кипельно-белые волосы стянуты в конский хвост белой лентой. Игровой ник — Замра Решительная.

— Послушай! Ты ведь профи, да? То есть — ты ведь уже играл раньше, верно? Не подумай! Я знаю, что спрашивать про игровое прошлое невежливо. И даже нехорошо. Цифровой этикет — я читала этот гайд. Я о другом! Ой… извини что так тараторю… Я Замра! Приятно познакомиться! — девушка протянула ладошку.

Помедлив, Дерриано осторожно подержал ладошку в руке, отпустил, вопросительно улыбнулся.

— Я играю второй раз! Честно скажу. До этого была лекарем. Но поняла, что не мое… не успеваю я лечить игроков — особенно тупых, тех, что уже почти умерли и все одно лезут под удары монстров. А потом во всем обвиняют меня! Пф! Поэтому я решила быть боевым магом. Начать все с чистого листа! А еще у меня к тебе есть интересное предложение! Честно интересное! Веселое!

При слове «интересное» Орбит наклонил голову сильнее, став еще больше похожим на дымчатую рысь.

— Ты слышал когда-нибудь о квестовой цепочке Тюльпанная Тропа? Ее еще называют Бесконечным квестом.

При слове «квест» Орбит сморщился, живо покачал головой, отступая с такой поспешностью, будто ему попытались продать

тухлую рыбу.

— Стой! Стой! Ну постой же! — загородила ему дорогу Замра — Эту цепочку еще никто не прошел до конца. Я проверяла сегодня! Если у нас получится — мы будем первые! Но для Тюльпанной Тропы нужны двое. И напарник нужен надежный как скала, постоянный и четкий как швейцарский хронометр, верный как Хатико! Я — такая! Увидела тебя, как ты двигаешься — и сразу поняла, что ты тот самый. А ведь это важно! — Замра заглянула Орбиту в глаза — Подумай! Ведь это на самом деле важно, когда ты понимаешь, что этот человек — тот самый! А ты для меня — тот самый. Единственный и неповторимый. Моя надежда и моя опора! Вместе мы сделаем это! И сделаем это весело! С огоньком! Вместе! Что скажешь, Орбит Дерриано? Могу я рассчитывать на твою крепкую руку и верное сердце до самого конца пути?

— В мое время мужчины признавались женщине, а не наоборот — проворчал пробегающий мимо игрок-гном — Ну и молодежь пошла.

— К-хм… — смущенно кашлянула Замра — Немного увлеклась. Но все что сказала — правда! Что скажешь?

Орбит задумчиво смотрел на чуть ли не приплясывающую перед ним невысокую девушку. Смотрел и молчал.

— Ну же, Дерриано! Скажи хоть что-нибудь! Дай знак! Ты со мной? Пройдешь вместе со мной всю Тюльпанную Тропу? От начала до самого конца? Никуда при этом не сворачивая! Ты со мной?

Неожиданно улыбнувшись — солнечно, ярко, весело — Орбит коротко кивнул.

— Гип-гип ура! — завопила Замра, подкидывая палку в небо — Ура-а-а!

Замра Решительная предлагает вам присоединиться к ее группе.

СогласитьсяОтказаться

«Согласиться»

Вы присоединились к группе! Лидер: Замра Решительная!

Достижение!

Вы получили достижение «Работа сообща» первого ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение: +1 к защите на время пребывания в группе.

Текущий бонус: +1 к защите.

— Вот оно сияющее начало! — сжала кулак Замра.

Орбит вытянул руку, поймал падающую на голову девушки дубину. Та ничего не заметила, разговаривая со всеми и ни с кем одновременно:

— Вот он первый шаг по Тюльпанной Тропе! Жди нас Бесконечный Квест! Замра Решительная и Орбит Дерриано бросают тебе вызов! Поддержи меня криком, Орбит! Поддержи меня безумным воплем экстаза! Кричи вместе со мной! Й-Е-Е-Е-Е-Е-Е-Е-Е-Е!

— Врежь ты ей уже дубиной — посоветовал все так же ворчливо возвращающийся обратно гном-игрок, убегая от злющего бобра.

Мягко опустив дубину, Орбит улыбнулся еще раз, глянул на Замру Решительную.

Что ж… возможно это приключение на самом деле окажется интересным и веселым…

Глава первая.
Начало Тюльпанной Тропы.

— Я добрый! Я очень добрый и остроумный, а ты очень тупой! — с веской убедительностью заявил эльф со стоящей дыбом красной шевелюрой. Столь «добрые» его слова были обращены к нависающему над ним массивным черноволосым полуорком, чей лоб был настолько крохотным, что его можно было закрыть кулаком — если бы сыскался рисковый самоубийца готовый прижать кулак ко лбу могучего полуорка сто сорок четвертого уровня от роду. Да и эльф лишь на уровень ниже. Полуорк, что видимо давно уже привык к потоку оскорблений от остроухого напарника, реагировал вяло, уделяя больше внимания зажатой в лапище сухой рыбине.

Стояли они у большого овального фонтана исполненного из белого и красного камня, с высокой шахматной ладьей извергающей воду из верхушки. В этом парке, расположенном чуть юго-западней Яслей Альгоры, отовсюду забирались завзятые шахматисты и торговцы редкими цветами. Назывался парка соответственно — Цветы Стратегии. В просторечье парка для краткости нарекли Тура. Здесь и сидела у самого фонтана улыбчивая дряхлая старушка, продающая великолепные тюльпаны. Старушка довольно широко известная благодаря тому, что у нее и бралось задание открывающее квестовую цепочку Тюльпанная Тропа. Рядышком со старушкой и выступал громогласный эльф, ничуть не смущаясь тем, что его слова слышали многие. В том числе и стоящие чуть поодаль сероволосый парень и девушка эльфийка с длинным посохом в руках.

— Первое! Если ступил на Тюльпанную Тропу — другие квесты принимать нельзя! Да где это видано? — кипятился эльф, тыкая пальцем в живот продолжающего хрустеть рыбой флегматичного полуорка — А? Где это видано, я спрашиваю?! Вся прелесть заданий в том, что их можно набрать целый мешок и выполнять себе в удобном темпе! Верно? Верно! А тут? Запрет! Стоит взять другое задание — квестовая цепочка провалена! И это — огромный минус в карму создателей этой цепочки!

Повернувшись к Орбиту, Замра Решительная испуганно прижала ладошки к груди и тихим проникновенным голосом заверила:

— В лживых словах этого господина есть зерна правды, о мой могучий напарник. Но тут с какой стороны глянуть! Смотря как относиться! Ведь главное задание, главный и прямой как стрела путь — сама Тюльпанная Тропа! К чему сворачивать с нее? К чему? Скажи мне, дружище Дерриано — ты по-прежнему крепок духом? Ты все еще со мной в этом долгом увлекательном пути?

Орбит коротко кивнул, успокаивающе улыбнулся.

— Второе! — повысил голос красноволосый эльф — Пока не завершишь все задания Тюльпанной Тропы — нельзя вступать в группы с другими игроками! Кроме того, с кем ты уже в группе, когда берешь первое задание цепочки! А как тогда качаться?! Как в уровнях расти? Вдвоем это медленно и нудно! Как гласит старая вальдирская поговорка — лучше дракона группой завалить, чем ранним утром в одиночку охотиться за черной мышью в мирно шумящем бамбуковом лесу! У меня эта поговорка на потолке над кроватью написана — ибо это истина! И поэтому второе условие Тюльпанной Тропы — еще один жирный минус в карму создателей этой цепочки!

Вновь повернувшись к Дерриано, Замра скорбно взглянула на своего спутника, с надрывом в голосе вопросила:

— Тебе нужен еще кто-то кроме меня? Я тебя чем-то не устраиваю?! Я успела тебе надоесть так быстро? И ты уже жаждешь общения с другими столь же обворожительными и прекрасными эльфийками как я?

Орбит помотал головой, отрицая все подозрения. Успокоенная Замра отвернулась. Пробегающий мимо игрок-гном ворчливо заметил:

— А я предупреждал.

— Третье! — красноволосый эльф почти кричал — Каждое задание с закавыкой! Попробуй пройди! Первые задания — еще ладно! Пройдены до нас, можно воспользоваться гайдами. А когда упрешься в стену? Когда доберешься до задания, еще не пройденного другими? А странные оповещения игровой системы?

И почему некоторые квесты у одних засчитываются едва-едва, а у других прямо на отлично? Слишком сложно и слишком непонятно! И это — еще один жирный минус создателям цепочки!

Рывком обернувшись, Замра уже не скрывала обуревающего ее возмущения:

— Так ведь в этом вся соль! Как в супе самое вкусное это кусок мяса с нежными похрустывающими на зубах мелкими хрящикам, что жуешь с закрытыми от удовольствия глазами — так и в Тюльпанной Тропе сложности и закавыки заданий самое интересное, самое вкусное! Ты поддерживаешь меня в этом мнении? Ты все еще со мной?!

И снова короткий уверенный кивок, смешливые искорки в янтарных глазах стали ярче.

— Четвертое! Что это за странное упоминание в первом задании о «красная нить единой судьбы отныне связала вас»! А? Красная нить — это ведь про любовь! И ладно если ты — привлекательный эльф в самом расцвете сил — ступаешь на Тюльпанную Тропу под руку с очаровательной эльфийкой. А если твой спутник — огромный тупой полуорк воняющий сушеной рыбой? Что тогда?! Да кто вообще придумал такое блюдо как высохшая дохлая рыба? Ее ведь даже не пожарили! А запах! О этот запах! Хватит хрустеть хребтом этой твари! Вся чешуя летит на меня! Упоминание про красную нить и единую судьбу — еще один жирнейший минус создателям цепочки!

Искоса глянув через плечо, улыбающаяся Замра подытожила:

— Тут тебе волноваться не о чем — очаровательная эльфийка с тобой!

Спорить с ее вердиктом Орбит не стал. Он с улыбкой наблюдал за сидящей у фонтана старушкой, купившей у уличного торговца чашку молотого льда политого медом и с удовольствием его поедала, жмурясь от удовольствия и не обращая ни малейшего внимания на выступающего в шаге от нее красноволосого эльфа.

— Пятое! Награды — туфта! Вот совсем туфта! — от обуявшего его праведного негодования игрок так сильно вытянулся, что едва не сравнялся ростом с полуорком — Знаете, что дают за выполнение заданий? Знаете? Я отвечу — различное число тюльпанных луковиц! От одной до трех! И больше ничего! Да! Согласен! Раньше эти цветы были уникальными. Ценились! Но сейчас-то нет! Никто не купит ваши несчастные тюльпанные луковицы полученные за с трудом выполненные задания цепочки. Стало быть — заработать на заданиях Тюльпанной Тропы не удастся! Мы авантюристы! Мы солдаты удачи! Наш слух ласкает звон монет! Вот только от выполнения этих заданий звенящих

монет в ваших карманах не прибавится! И это еще один жирный минус в карму создателей квестовой цепочки!

Вцепившись в руку Дерриано, эльфийка, свободной рукой утирая мокрые глаза, глухо спросила:

— Так деньги для тебя самое главное? Ты тоже пленен звоном и блеском златых монет? Ты тоже преклонился пред златым тельцом, готов лобзать его колени? А как же дух тайны? Что? Ты жаждешь раскрывать секреты, узнавать тайны и выполнять головоломки невзирая на траты и вечную нашу спутницу нищету? Как-как? На самом деле? Ты готов ходить в лохмотьях, питаясь черствым хлебом и гнилыми яблоками? Все ради духа приключений и блуждания по нетореным тропам? Ура! Я не ошиблась в тебе, дружище Дерриано!

Орбиту даже кивать не пришлось. Все решилось за него.

— Шестое! — эльф вскочил на бортик фонтана, упер руки в бока — Тюльпанная Тропа слишком завлекательна! Слишком! Слишком! Слишком! О это яркое необыкновенное приключение по страннейшим местам мира Вальдиры. О эти необычайные локации, на которые не попасть ни одной дорожкой кроме тюльпанной тропинки… проклятье! Проклятье! Проклятье! Да! Я провалился! Я однажды сорвался! Но тогда я был зеленым юнцом! Я проявил слабость! И сейчас я с новыми силами опять ступаю на этот путь! Вместе с моим воняющим рыбой другом я снова ступаю на начало Тюльпанной Тропы! Я — Огненный Атлас и мой вонючий друг Молчаливый Трубор — так! Трубор! Включай! Включай наш торжественный гимн! Включай Полет Серебряной птицы! Включай Flight of the Silverbird! Прямо с середины — с бодрячка!

Полуорк, держа в зубах хвост почти доеденной рыбины, что-то сделал со светящимся стеклянным шаром и снова убрал его за пояс. Послышалась быстрая, энергичная музыка. И под ее звуки эльф продолжил:

— И на этот раз мы не сдадимся! Мы дойдем до самого конца! Мы будем первыми, кто пройдет Тюльпанную Тропу до конца! Мы — Огненный Атлас и Молчаливый Трубадур! Запомните наши имена! И да — это первый жирнейший плюс в карму создателей квестовой цепочки! — потому что это супер квестовая цепочка! Это невероятная квестовая цепочка! Я снова хочу побывать в тех местах! Снова хочу пережить эти ощущения! А следом и открыть новые удивительнейшие места, пройти Тюльпанной Тропой туда, куда еще никто и никогда не ходил! Так и будет! Так и будет, клянусь! Бабуля! Мы с Трубадуром готовы к Тюльпанной Тропе! Когда докушаете свое медовое мороженое — дайте нам кристалл! Прошу вас! Побыстрее! Душа

моя горит! Душа моя жаждет! Жаждет!

Медленно кивнув, старушка опустила чашку с мороженым на колено, порылась в кармашке шелковой безрукавки и вложила в дрожащую ладонь Огненного Атласа большой поблескивающий кристалл.

— Благодарю тебя, могучая старушка! Благодарю! — почти прорыдал эльф, вкладывая одну из стекляшек в руку полуорка — Мы вернемся с победой!

Красная яркая вспышка унесла их, оставив многих чуть ли не в шоковом состоянии — столь гневная речь в начале и столь безумная хвала в конце. Сияющая, сверкающая и ликующая Замра повернулась к Орбиту уже без опаски:

— Видишь?! Вот она Тюльпанная Тропа во всей красе! Вот она! И я уже чувствую ее пряный аромат! Пошли! — схватив Орбита за руку, она потащила его за собой. Он послушно шагал, порой чуть подаваясь вперед и поддерживая спешащую и оттого спотыкающуюся Замру за локоть. Она, поглощенная целью, не замечала ничего. Подтащила Орбита к вернувшейся к мороженому бабушке, уже хотела что-то сказать, но рука напарника решительно закрыла ей рот.

Мягкий толчок, качание головы.

— Ты чего? — удивилась Замра — И когда ты уже начнешь разговаривать?!

Легкая улыбка, жест просящий подождать. По-кошачьи легко вспрыгнув на бортик фонтана, Дерриано осмотрелся, присев, коснулся старого и почти сточившегося о камень брусчатки веника утопающего в палой листве — а ее в парке было немало. Шуршащим ковром закрывала дорожки и газоны. Уперев руки в дорожку, Орбит приник к листве, легко дунул, всмотрелся. И, вскочив, взялся за веник и парой размашистых движений смел листву перед старушкой. Указал рукой.

— Что там? О! Тюльпаны!

Две пары схематично изображенных тюльпана выложенных мелкой белой плиткой на сером фоне. И едва заметный красный пунктир связывающий одним концом тюльпаны, а другим устремляющийся вперед и заканчивающийся чем-то похожим на вспышку телепорта.

Еще один жест. Замра послушно встала на два тюльпана. Глянув на вставшего рядом Орбита, чуть передвинула ноги, так, чтобы каждая нога приходилась на тюльпан. Орбит Дерриано вытянул руку ладонью вверх, пошевелил пальцами.

— Та-а-ак… — протянула Замра Решительная и вложила ладошку в его ладонь — Красиво начинаете роковое сближение. И что теперь?

Орбит подбородком указал на старушку. Та пристально наблюдала за приготовлениями.

— Мы готовы ступить на Тюльпанную Тропу, добрая леди — вежливо склонила голову Замра — Дайте нам кристалл, пожалуйста.

Легкий кивок. Проверка кармашка на шелковой безрукавке. И в свободную ладонь Замры опустился кристалл в форме тюльпанной луковицы с пульсирующей внутри красной искоркой.

— Благодарю вас — церемонно поклонилась Замра Решительная. Глянула на Орбита. Тот кивнул и первым сошел с каменных тюльпанов.

— Летим? — выдохнула Замра, едва они отошли на пару шагов от фонтанов — Я читала! Я знаю, как выполнить первое задание! Чего ты головой качаешь, Орб? И куда ты меня тянешь? М? Что это ты пальцем тычешь? Да у него и купить нечего! А у нас и денег почти нет — мы ведь все монеты потратили на заклинания. Я себе купила «камень». А ты «ауру бодрости». Ну что мы купим на три медяка? А больше у нас нету! Да! Мы нищие! И не стыдимся этого! Ладно… доверю свое трепетное сердце и мягкую руку тебе, о воин… влеки меня… влеки…

Пролог.

Необъятный мир Вальдиры…

Волшебный игровой мир каждый день принимающий новичков…

Большинство новичков, во время своего первого и самого особенного появления в Вальдире, ведут себя почти одинаково — пройдя через сверкающий Портал Рождения они останавливаются и долгое время стоят с разинутыми ртами, медленно оглядываясь по сторонам. Постояв так пару минут, они наконец-то делают первый робкий шаг, затем второй. Некоторые — самые сдержанные и благоразумные — отходят в сторонку, еще раз осматриваются — но уже с пристальным вниманием авантюристов желающих немедленно начать приключение. Кто-то робко подбирает с земли камень или палку — свое первое оружие. А кто-то спешно хватает и то, и другое, а затем еще и отламывает сук с ближайшего сухого дерева, прыгает дальше, срывает горсть ягод с высокого куста и закидывает в заплечный мешок — по таким сразу виден их будущий игровой характер. Эти вырастут хапугами, добытчиками, бизнесменами, их жизненный корабль никогда не сядет на финансовую мель. Они уже через пару минут забывают о красотах виртуального мира и полностью концентрируются на достижении большого богатства. Есть и те, кто гордо шествует по тропе с высоко поднятой головой, с легким презрением поглядывая на копошащихся в

пыли других новичков, выискивающих камни и палки. Эти чаще всего становятся эстетами, сражающимися на расстоянии — боевыми магами, повелителями нежити или духов, мастерами карт. Реже стрелками. Быстро определяются и те, кто искренне считает, что язык до трона доведет — такие сразу погружаются в общение с себе подобными и «местными» — цифровыми личностями, истинными жителями Вальдиры. И чем дальше новички уходят от Портала Рождения, тем все сильнее разнится их поведение. Ведь все мы разные, все мы уникальны, все мы идем своим путем. И лишь в самом начале, столкнувшись с удивительным, фантастически ярком, волшебным, жутко необычным, но при этом таким реальным миром Вальдиры, игроки-новички ведут себя одинаково.

Но не все из них…

Появившийся из дрожащего магического марева игрок выбрал себе человеческую расу. Густые серые волосы, яркие янтарные глаза, смуглая кожа, крепкое телосложение — его вполне можно было назвать красавцем. И в отличие от приостановившихся других игроков, этот, с мирным зеленым ником Орбит Дерриано, даже шага не замедлил, быстро удаляясь от Портала Рождения Яслей Великого города Альгора. Миновал стоящего у края тропы стражника полуорка, пересек улицу, не обратив внимания на призыв стоящей у забора пышнотелой женщины, над чьей головой шумели тенистыми кронами молодые и крепкие дубки. Чуть отшагнув, обогнул ожесточенно спорящую группку из пяти игроков — таких же новичков, как и он сам — приостановился у еще одного стража. Этот был гномом и на мир смотрел с некой мрачностью из-под глубокого массивного стального шлема.

Орбит Дерриано поднял руки, два раза хлопнул себя ладонями по надутым щекам, топнул левой ногой, сплюнул себе под ноги, ребром правой ладони ударил по предплечью левой, после чего шагнул вперед и наградил стража звучной оплеухой.

Спорящие игроки замолчали, обалдело разинули рты, наблюдая за происходящим.

Гном же, даже не пошатнувшись от затрещины, цыкнул зубом и хрипло заявил:

— Истинно так. Как не помочь! Держи! — после чего протянул Орбиту короткий одноручный меч без ножен.

Дерриано неспешно принял подарок, кивнул, и пошел себе дальше, забрасывая меч за плечо.

— Вы это видели?! — сипло поинтересовался у друзей полуорк Стальной Полунельсон.

— Он ему меч дал!

— А меч видели?

— На третий уровень, улучшенный, усиленный и даже зачарованный вроде как! — с тоской произнесла желтоволосая девушка, глядя на зажатый в руке ржавый меч, подобранный ею пару минут назад из оккупированной синим слимом бочки с мусором — Как у него так получилось, а?

— Получится и у меня! — решился еще один игрок с ником Джон Сильвер, отбрасывая столь же ржавый меч — Вот и узнали один из читов Вальдиры!

Шагнув к прикрывшему глаза стражнику-гному, игрок врезал себе ладонями по надутым щекам, топнул левой ногой, сплюнул, ребром правой ладони наметил размер желаемого меча — подлинне-е-е… и с оттягом залепил стражнику пощечину.

Тишина…

— Смелости, дурости и наглости тебе не занимать — широко-широко улыбнулся гном, железной хваткой стискивая плечо Джона Сильвера — Что ты только что сказал про моего младшего племянника? Чем ты пожелал ему заразиться? Негодяй! Пройдемка!

— А? Чего? — ошалело выпучился Сильвер — А меч? Меч?

— Пойдем, пойдем.

— К-куда вы меня тащите? Ребята! Помогите!

— Мы не знаем этого олуха, добрый страж — категорично заявила желтоволосая девушка — Даже не знакомы!

— Ага — поддержал ее полуорк Стальной Полунельсон — Даже не знакомы!

— Предатели-и-и…

Тем временем Орбит Дерриано круто свернул, углубился в переулок, попутно подхватив крышку со старой бочки и выхватив оттуда точно такой же ржавый меч, каким совсем недавно был вооружен причитающий сейчас Джон Сильвер, которого страж волок куда-то в центр окраинного квартала Ясель.

Дерриано стремительно пробежал мимо двух идущих навстречу игроков, взмахнул ржавым мечом, ударил. И отлетевшая назад мышь в ярости завизжала, потеряв почти весь запас жизни. Еще удар! Мышь погибла, разлетелась облачком серого праха. Даже не глянув на хорошие по меркам Ясель трофеи, Орбит крутнулся, и следующая луговая мышь получила критический удар, погибнув на месте. Еще удар. Еще. Еще. Через минуту сероволосый желтоглазый игрок, неуловимо чем-то похожий на дымчатую рысь, побежал дальше. Наблюдавшие за происходившим два игрока, те, кого Орбит немного напугал своим поднятым над головой мечом, с потрясенным видом переглянулись и заговорили разом, взорвавшись словами как

переполненный словарь.

— Видел?!

— Как он ударил!

— Вот это!

— С такой силой! С одного удара!

— Да третья мышь от ужаса померла!

— Как быстро!

— За тридцать секунд на два уровня взлетел!

Тут они не ошиблись — сработавший подобного лезвийному комбайну Орбит все проделал быстро. Невероятно быстро и точно, почти мгновенно подняв два уровня. Позднее, чуть успокоившись и отведав в трактире вкусного хлебного кваса, игроки, ставшие свидетелями первого боя Дерриано, при пересказе этой истории другим игрокам, чаще всего станут упоминать не сразу замеченную ими потрясающую скупость движений и выверенность ударов Орбита Дерриано. Еще позднее, не без помощи слушателей, они придут к выводу, что встреченный ими игрок-новичок Орбит Дерриано уже бывал раньше в Вальдире и скорей всего познал процедуру перерождения, когда старый персонаж удаляется без шанса возврата, а новый обязан пройти весь путь сначала — с первого уровня.

Тем временем Орбит Дерриано достиг уже третьего уровня. Ржавый меч в его руке разлетелся на куски, но это не прервало новый бой — сражавшийся с тремя луговыми пауками сразу игрок просто выхватил из-за плеча ставший ему по уровню и по руке меч, выданный стражем-гномом. Несколько тяжелых ударов уничтожили трех пауков, а Орбит двинулся дальше, передвигаясь по яркому лугу с грациозностью огромной кошки. Его лицо… оно поражало некой одухотворенностью — будто игрок сейчас не опыт боевой зарабатывал, поднимая уровни, а выполнял чрезвычайно важную миссию, возложенную на него высшими силами.

— Помоги! — умоляюще крикнула с земли упавшая при неловком прыжке девушка эльф с тревожно мигающим баром жизни. Ей недолго осталось. А две ползущие на нее змеи пусть не ядовиты, но весьма злы и горят желанием расправиться с обидчицей. Не рассчитала свои силы. Частая беда новичков.

Крышка от бочки ребром врезалась в землю, придавив сразу обоих змей. Те в ярости вскинули плоские головы… и увидели стремительно опускающееся отточенное лезвие меча…

Ш-шах…

Закинув щит за спину, Орбит повернулся и протянул руку. Чуть помедлив, девушка приняла его ладонь и поднялась.

Заглянула в янтарные глаза спасителя.

— А ты красивый — признала она — Долго в редакторе настройки менял?

Улыбнувшись, Орбит Дерриано зашагал дальше и через мгновение напал на паука и змею. Девушка завороженно наблюдала за его действиями, снова опустившись на землю и обхватив колени руками. Наблюдала долго — расправившись с этими монстрами, сероволосый парень без проволочки атаковал следующих. И вскоре очистил от любой живности приличный кусок луга. Только пчелы еще боязливо смели жужжать над уцелевшими цветами — свистящий над землей меч рубил не только монстров, но еще и работал ничуть не хуже газонокосилки.

Остановившийся Орбит открыл окно характеристик, парой движений распределил свободные баллы и закрыл окно.

Базовые характеристики персонажа:

Сила — 16

Интеллект — 1

Ловкость — 1

Выносливость — 6

Мудрость — 1

У его ноги из мягкой изумрудной вспышки родилась зеленая змея. Респаун. Новорожденный монстр далеко не уполз, познав свою смерть в метре от места рождения. Крутнувшись, Дерриано убедился, что пока тут охотиться не на кого и двинулся дальше.

— Стой! — крик девушки задержал его. Чуть склонив голову, он взглянул на нее.

Четвертый уровень. Вооружена… можно сказать, что чем попало и всем подряд.

В руках длинный посох, за желтым тканым поясом кухонный нож, за спиной крышка от бочки, на бедре закреплено два коротких метательных дротика. Сама одета в белую майку и серые короткие шорты. На ногах плетеные сандалии, кипельно-белые волосы стянуты в конский хвост белой лентой. Игровой ник — Замра Решительная.

— Послушай! Ты ведь профи, да? То есть — ты ведь уже играл раньше, верно? Не подумай! Я знаю, что спрашивать про игровое прошлое невежливо. И даже нехорошо. Цифровой этикет — я читала этот гайд. Я о другом! Ой… извини что так тараторю… Я Замра! Приятно познакомиться! — девушка протянула ладошку.

Помедлив, Дерриано осторожно подержал ладошку в руке, отпустил, вопросительно улыбнулся.

— Я играю второй раз! Честно скажу. До этого была лекарем.

Но поняла, что не мое… не успеваю я лечить игроков — особенно тупых, тех, что уже почти умерли и все одно лезут под удары монстров. А потом во всем обвиняют меня! Пф! Поэтому я решила быть боевым магом. Начать все с чистого листа! А еще у меня к тебе есть интересное предложение! Честно интересное! Веселое!

При слове «интересное» Орбит наклонил голову сильнее, став еще больше похожим на дымчатую рысь.

— Ты слышал когда-нибудь о квестовой цепочке Тюльпанная Тропа? Ее еще называют Бесконечным квестом.

При слове «квест» Орбит сморщился, живо покачал головой, отступая с такой поспешностью, будто ему попытались продать тухлую рыбу.

— Стой! Стой! Ну постой же! — загородила ему дорогу Замра — Эту цепочку еще никто не прошел до конца. Я проверяла сегодня! Если у нас получится — мы будем первые! Но для Тюльпанной Тропы нужны двое. И напарник нужен надежный как скала, постоянный и четкий как швейцарский хронометр, верный как Хатико! Я — такая! Увидела тебя, как ты двигаешься — и сразу поняла, что ты тот самый. А ведь это важно! — Замра заглянула Орбиту в глаза — Подумай! Ведь это на самом деле важно, когда ты понимаешь, что этот человек — тот самый! А ты для меня — тот самый. Единственный и неповторимый. Моя надежда и моя опора! Вместе мы сделаем это! И сделаем это весело! С огоньком! Вместе! Что скажешь, Орбит Дерриано? Могу я рассчитывать на твою крепкую руку и верное сердце до самого конца пути?

— В мое время мужчины признавались женщине, а не наоборот — проворчал пробегающий мимо игрок-гном — Ну и молодежь пошла.

— К-хм… — смущенно кашлянула Замра — Немного увлеклась. Но все что сказала — правда! Что скажешь?

Орбит задумчиво смотрел на чуть ли не приплясывающую перед ним невысокую девушку. Смотрел и молчал.

— Ну же, Дерриано! Скажи хоть что-нибудь! Дай знак! Ты со мной? Пройдешь вместе со мной всю Тюльпанную Тропу? От начала до самого конца? Никуда при этом не сворачивая! Ты со мной?

Неожиданно улыбнувшись — солнечно, ярко, весело — Орбит коротко кивнул.

— Гип-гип ура! — завопила Замра, подкидывая палку в небо — Ура-а-а!

Замра Решительная предлагает вам присоединиться к ее группе.

СогласитьсяОтказаться

«Согласиться»

Вы присоединились к группе! Лидер: Замра Решительная!

Достижение!

Вы получили достижение «Работа сообща» первого ранга!

Увидеть таблицу полученных достижений можно в настройках вашего персонажа.

Ваша награда за достижение: +1 к защите на время пребывания в группе.

Текущий бонус: +1 к защите.

— Вот оно сияющее начало! — сжала кулак Замра.

Орбит вытянул руку, поймал падающую на голову девушки дубину. Та ничего не заметила, разговаривая со всеми и ни с кем одновременно:

— Вот он первый шаг по Тюльпанной Тропе! Жди нас Бесконечный Квест! Замра Решительная и Орбит Дерриано бросают тебе вызов! Поддержи меня криком, Орбит! Поддержи меня безумным воплем экстаза! Кричи вместе со мной! Й-Е-Е-Е-Е-Е-Е-Е-Е-Е!

— Врежь ты ей уже дубиной — посоветовал все так же ворчливо возвращающийся обратно гном-игрок, убегая от злющего бобра.

Мягко опустив дубину, Орбит улыбнулся еще раз, глянул на Замру Решительную.

Что ж… возможно это приключение на самом деле окажется интересным и веселым…

Глава первая.
Начало Тюльпанной Тропы.

— Я добрый! Я очень добрый и остроумный, а ты очень тупой! — с веской убедительностью заявил эльф со стоящей дыбом красной шевелюрой. Столь «добрые» его слова были обращены к нависающему над ним массивным черноволосым полуорком, чей лоб был настолько крохотным, что его можно было закрыть кулаком — если бы сыскался рисковый самоубийца готовый прижать кулак ко лбу могучего полуорка сто сорок четвертого уровня от роду. Да и эльф лишь на уровень ниже. Полуорк, что видимо давно уже привык к потоку оскорблений от остроухого напарника, реагировал вяло, уделяя больше внимания зажатой в лапище сухой рыбине.

Стояли они у большого овального фонтана исполненного из белого и красного камня, с высокой шахматной ладьей извергающей воду из верхушки. В этом парке, расположенном чуть юго-западней Яслей Альгоры, отовсюду забирались завзятые

шахматисты и торговцы редкими цветами. Назывался парка соответственно — Цветы Стратегии. В просторечье парка для краткости нарекли Тура. Здесь и сидела у самого фонтана улыбчивая дряхлая старушка, продающая великолепные тюльпаны. Старушка довольно широко известная благодаря тому, что у нее и бралось задание открывающее квестовую цепочку Тюльпанная Тропа. Рядышком со старушкой и выступал громогласный эльф, ничуть не смущаясь тем, что его слова слышали многие. В том числе и стоящие чуть поодаль сероволосый парень и девушка эльфийка с длинным посохом в руках.

— Первое! Если ступил на Тюльпанную Тропу — другие квесты принимать нельзя! Да где это видано? — кипятился эльф, тыкая пальцем в живот продолжающего хрустеть рыбой флегматичного полуорка — А? Где это видано, я спрашиваю?! Вся прелесть заданий в том, что их можно набрать целый мешок и выполнять себе в удобном темпе! Верно? Верно! А тут? Запрет! Стоит взять другое задание — квестовая цепочка провалена! И это — огромный минус в карму создателей этой цепочки!

Повернувшись к Орбиту, Замра Решительная испуганно прижала ладошки к груди и тихим проникновенным голосом заверила:

— В лживых словах этого господина есть зерна правды, о мой могучий напарник. Но тут с какой стороны глянуть! Смотря как относиться! Ведь главное задание, главный и прямой как стрела путь — сама Тюльпанная Тропа! К чему сворачивать с нее? К чему? Скажи мне, дружище Дерриано — ты по-прежнему крепок духом? Ты все еще со мной в этом долгом увлекательном пути?

Орбит коротко кивнул, успокаивающе улыбнулся.

— Второе! — повысил голос красноволосый эльф — Пока не завершишь все задания Тюльпанной Тропы — нельзя вступать в группы с другими игроками! Кроме того, с кем ты уже в группе, когда берешь первое задание цепочки! А как тогда качаться?! Как в уровнях расти? Вдвоем это медленно и нудно! Как гласит старая вальдирская поговорка — лучше дракона группой завалить, чем ранним утром в одиночку охотиться за черной мышью в мирно шумящем бамбуковом лесу! У меня эта поговорка на потолке над кроватью написана — ибо это истина! И поэтому второе условие Тюльпанной Тропы — еще один жирный минус в карму создателей этой цепочки!

Вновь повернувшись к Дерриано, Замра скорбно взглянула на своего спутника, с надрывом в голосе вопросила:

— Тебе нужен еще кто-то кроме меня? Я тебя чем-то не устраиваю?! Я успела тебе надоесть так быстро? И ты уже

жаждешь общения с другими столь же обворожительными и прекрасными эльфийками как я?

Орбит помотал головой, отрицая все подозрения. Успокоенная Замра отвернулась. Пробегающий мимо игрок-гном ворчливо заметил:

— А я предупреждал.

— Третье! — красноволосый эльф почти кричал — Каждое задание с закавыкой! Попробуй пройди! Первые задания — еще ладно! Пройдены до нас, можно воспользоваться гайдами. А когда упрешься в стену? Когда доберешься до задания, еще не пройденного другими? А странные оповещения игровой системы? И почему некоторые квесты у одних засчитываются едва-едва, а у других прямо на отлично? Слишком сложно и слишком непонятно! И это — еще один жирный минус создателям цепочки!

Рывком обернувшись, Замра уже не скрывала обуревающего ее возмущения:

— Так ведь в этом вся соль! Как в супе самое вкусное это кусок мяса с нежными похрустывающими на зубах мелкими хрящикам, что жуешь с закрытыми от удовольствия глазами — так и в Тюльпанной Тропе сложности и закавыки заданий самое интересное, самое вкусное! Ты поддерживаешь меня в этом мнении? Ты все еще со мной?!

И снова короткий уверенный кивок, смешливые искорки в янтарных глазах стали ярче.

— Четвертое! Что это за странное упоминание в первом задании о «красная нить единой судьбы отныне связала вас»! А? Красная нить — это ведь про любовь! И ладно если ты — привлекательный эльф в самом расцвете сил — ступаешь на Тюльпанную Тропу под руку с очаровательной эльфийкой. А если твой спутник — огромный тупой полуорк воняющий сушеной рыбой? Что тогда?! Да кто вообще придумал такое блюдо как высохшая дохлая рыба? Ее ведь даже не пожарили! А запах! О этот запах! Хватит хрустеть хребтом этой твари! Вся чешуя летит на меня! Упоминание про красную нить и единую судьбу — еще один жирнейший минус создателям цепочки!

Искоса глянув через плечо, улыбающаяся Замра подытожила:

— Тут тебе волноваться не о чем — очаровательная эльфийка с тобой!

Спорить с ее вердиктом Орбит не стал. Он с улыбкой наблюдал за сидящей у фонтана старушкой, купившей у уличного торговца чашку молотого льда политого медом и с удовольствием его поедала, жмурясь от удовольствия и не обращая ни малейшего внимания на выступающего в шаге от нее красноволосого эльфа.

— Пятое! Награды — туфта! Вот совсем туфта! — от обуявшего его праведного негодования игрок так сильно вытянулся, что едва не сравнялся ростом с полуорком — Знаете, что дают за выполнение заданий? Знаете? Я отвечу — различное число тюльпанных луковиц! От одной до трех! И больше ничего! Да! Согласен! Раньше эти цветы были уникальными. Ценились! Но сейчас-то нет! Никто не купит ваши несчастные тюльпанные луковицы полученные за с трудом выполненные задания цепочки. Стало быть — заработать на заданиях Тюльпанной Тропы не удастся! Мы авантюристы! Мы солдаты удачи! Наш слух ласкает звон монет! Вот только от выполнения этих заданий звенящих монет в ваших карманах не прибавится! И это еще один жирный минус в карму создателей квестовой цепочки!

Вцепившись в руку Дерриано, эльфийка, свободной рукой утирая мокрые глаза, глухо спросила:

— Так деньги для тебя самое главное? Ты тоже пленен звоном и блеском златых монет? Ты тоже преклонился пред златым тельцом, готов лобзать его колени? А как же дух тайны? Что? Ты жаждешь раскрывать секреты, узнавать тайны и выполнять головоломки невзирая на траты и вечную нашу спутницу нищету? Как-как? На самом деле? Ты готов ходить в лохмотьях, питаясь черствым хлебом и гнилыми яблоками? Все ради духа приключений и блуждания по нетореным тропам? Ура! Я не ошиблась в тебе, дружище Дерриано!

Орбиту даже кивать не пришлось. Все решилось за него.

— Шестое! — эльф вскочил на бортик фонтана, упер руки в бока — Тюльпанная Тропа слишком завлекательна! Слишком! Слишком! Слишком! О это яркое необыкновенное приключение по страннейшим местам мира Вальдиры. О эти необычайные локации, на которые не попасть ни одной дорожкой кроме тюльпанной тропинки… проклятье! Проклятье! Проклятье! Да! Я провалился! Я однажды сорвался! Но тогда я был зеленым юнцом! Я проявил слабость! И сейчас я с новыми силами опять ступаю на этот путь! Вместе с моим воняющим рыбой другом я снова ступаю на начало Тюльпанной Тропы! Я — Огненный Атлас и мой вонючий друг Молчаливый Трубор — так! Трубор! Включай! Включай наш торжественный гимн! Включай Полет Серебряной птицы! Включай Flight of the Silverbird! Прямо с середины — с бодрячка!

Полуорк, держа в зубах хвост почти доеденной рыбины, что-то сделал со светящимся стеклянным шаром и снова убрал его за пояс. Послышалась быстрая, энергичная музыка. И под ее звуки эльф продолжил:

— И на этот раз мы не сдадимся! Мы дойдем до самого

конца! Мы будем первыми, кто пройдет Тюльпанную Тропу до конца! Мы — Огненный Атлас и Молчаливый Трубадур! Запомните наши имена! И да — это первый жирнейший плюс в карму создателей квестовой цепочки! — потому что это супер квестовая цепочка! Это невероятная квестовая цепочка! Я снова хочу побывать в тех местах! Снова хочу пережить эти ощущения! А следом и открыть новые удивительнейшие места, пройти Тюльпанной Тропой туда, куда еще никто и никогда не ходил! Так и будет! Так и будет, клянусь! Бабуля! Мы с Трубадуром готовы к Тюльпанной Тропе! Когда докушаете свое медовое мороженое — дайте нам кристалл! Прошу вас! Побыстрее! Душа моя горит! Душа моя жаждет! Жаждет!

Медленно кивнув, старушка опустила чашку с мороженым на колено, порылась в кармашке шелковой безрукавки и вложила в дрожащую ладонь Огненного Атласа большой поблескивающий кристалл.

— Благодарю тебя, могучая старушка! Благодарю! — почти прорыдал эльф, вкладывая одну из стекляшек в руку полуорка — Мы вернемся с победой!

Красная яркая вспышка унесла их, оставив многих чуть ли не в шоковом состоянии — столь гневная речь в начале и столь безумная хвала в конце. Сияющая, сверкающая и ликующая Замра повернулась к Орбиту уже без опаски:

— Видишь?! Вот она Тюльпанная Тропа во всей красе! Вот она! И я уже чувствую ее пряный аромат! Пошли! — схватив Орбита за руку, она потащила его за собой. Он послушно шагал, порой чуть подаваясь вперед и поддерживая спешащую и оттого спотыкающуюся Замру за локоть. Она, поглощенная целью, не замечала ничего. Подтащила Орбита к вернувшейся к мороженому бабушке, уже хотела что-то сказать, но рука напарника решительно закрыла ей рот.

Мягкий толчок, качание головы.

— Ты чего? — удивилась Замра — И когда ты уже начнешь разговаривать?!

Легкая улыбка, жест просящий подождать. По-кошачьи легко вспрыгнув на бортик фонтана, Дерриано осмотрелся, присев, коснулся старого и почти сточившегося о камень брусчатки веника утопающего в палой листве — а ее в парке было немало. Шуршащим ковром закрывала дорожки и газоны. Уперев руки в дорожку, Орбит приник к листве, легко дунул, всмотрелся. И, вскочив, взялся за веник и парой размашистых движений смел листву перед старушкой. Указал рукой.

— Что там? О! Тюльпаны!

Две пары схематично изображенных тюльпана выложенных

мелкой белой плиткой на сером фоне. И едва заметный красный пунктир связывающий одним концом тюльпаны, а другим устремляющийся вперед и заканчивающийся чем-то похожим на вспышку телепорта.

Еще один жест. Замра послушно встала на два тюльпана. Глянув на вставшего рядом Орбита, чуть передвинула ноги, так, чтобы каждая нога приходилась на тюльпан. Орбит Дерриано вытянул руку ладонью вверх, пошевелил пальцами.

— Та-а-ак… — протянула Замра Решительная и вложила ладошку в его ладонь — Красиво начинаете роковое сближение. И что теперь?

Орбит подбородком указал на старушку. Та пристально наблюдала за приготовлениями.

— Мы готовы ступить на Тюльпанную Тропу, добрая леди — вежливо склонила голову Замра — Дайте нам кристалл, пожалуйста.

Легкий кивок. Проверка кармашка на шелковой безрукавке. И в свободную ладонь Замры опустился кристалл в форме тюльпанной луковицы с пульсирующей внутри красной искоркой.

— Благодарю вас — церемонно поклонилась Замра Решительная. Глянула на Орбита. Тот кивнул и первым сошел с каменных тюльпанов.

— Летим? — выдохнула Замра, едва они отошли на пару шагов от фонтанов — Я читала! Я знаю, как выполнить первое задание! Чего ты головой качаешь, Орб? И куда ты меня тянешь? М? Что это ты пальцем тычешь? Да у него и купить нечего! А у нас и денег почти нет — мы ведь все монеты потратили на заклинания. Я себе купила «камень». А ты «ауру бодрости». Ну что мы купим на три медяка? А больше у нас нету! Да! Мы нищие! И не стыдимся этого! Ладно… доверю свое трепетное сердце и мягкую руку тебе, о воин… влеки меня… влеки…

***

Внимание!

Вы наткнулись на череду связанных заданий, могущих привести вас по восходящей линии куда к более серьезным задачам и целям!

Будьте осторожны! Будьте настойчивы!

Задание первое!

Вы получили задание «Снежный сон!».

Принести старой Тольре как минимум одну тюльпанную луковицу из рощи Снежного Сна.

Награда:

Как минимум одна тюльпанная луковица.

Штраф за невыполнение:

Провал квестовой цепочки Тюльпанная Тропа.

Кристалл — если можно называть так предмет подобной формы — в виде тюльпанной луковицы с красной искоркой внутри доставил их в удивительное место. Доставил исправно, судя по сияющему лицо наспех оглядевшейся Замры Решительной. Кристалл доставил их и при этом, вопреки всем правилам касательно подобных вещей, не рассыпался, не исчез навсегда. О нет. Он по-прежнему остался в ладошке Замры и был невредим. Разве что искорка красная потухла, отчего сердцевина кристалла потемнела. Заметив взгляд Орбита, девушка с готовностью пояснила:

— Кристалл все время будет с нами. Его невозможно уничтожить никому другому кроме тебя или меня. Невозможно украсть. Он наш и только наш. Если я погибну — с моего тела только ты сможешь поднять его. И наоборот. Это наш с тобой личный предмет. Сама удивилась, когда прочитала. Сокровенный предмет двоих — так называется. Звучит круто! Искорка в нем появится, когда мы выполним задание. И станет даже чуть ярче. Вот так! Интересно ведь, да?

Орбит Дерриано кивнул, но чуть с промедлением. Так снисходительно кивает бывалый ветеран не желая портить восторг новичка. Отведя взгляд от потухшего кристалла, сквозь строчки все еще висящего перед глазами текста задания, он внимательно огляделся. И придержал за руку дернувшуюся было торопыгу Замру. Строго покачал головой. Ткнул пальцем в землю. Стоим мол на месте и пока никуда не дергаемся.

— Да, папа — вздохнула с сожалением эльфийка и тоже принялась оглядываться.

Они попали в удивительнейшее место.

Заснеженная небольшая роща. Уронившие листву деревья погружены в сон.

Со всех сторон они окружены скалами, поднимающимися на высоту многоэтажного дома и там смыкающимися. Пещера довольно внушительных размеров. А в ее центре, посреди спящей рощи, удивительное сооружение чем-то напоминающее растущие из пола каменные полусомкнутые ладони присыпанные снегом и увитые зеленью.

Снег и молодая зелень.

Причем зелень не та, что обычно ассоциируется со снегом и льдом. Тут и в помине нет хвойных деревьев. Тут рос высокий папоротник. И как сообщила успевшая подковаться на форуме Замра, тут росло два его вида — нефролепис и чистоуст. Вывод сей сделали форумные гуру на основе скриншотов определив вид растений. Ничего особенного — папоротниковые в Вальдире

встречаются повсеместно. К этому выводу кто-то не забыл добавить абзац советующий посмотреть в сети статьи касательно мифического цветка папоротника, но не преминул заметить, что, судя всему, эта легенда не имеет никакого отношения к первому заданию Тюльпанной Тропы. Как и сами папоротники — растения добавлены для красоты.

В чем заключается само задание?

Оно было до неприличия простым. Надо добыть тюльпанную луковицу. Добыть изо льда.

Между полусомкнутыми дланями имелось небольшое каменное возвышение. На возвышении стояла округлая бугристая глыба льда, примерзшая к камню — отдаленная похожая на упавшую на бок тюльпанную луковицу с небольшим ростком, выбивающимся из ее верхушки. Вокруг возвышения разбросано несколько десятков камней, а прямо у его подножия парит горячий источник. Среди лопающихся пузырей покачиваются крупные вогнутые листья так похожие на небольшие ковшики. Да уж…

Даже голову напрягать не надо.

Все просто до безобразия.

Хочешь — разбей лед любым камнем. Хочешь — зачерпни заботливо приготовленным ковшиком горячей воды и полей ледяную глыбку, что послушно растает.

К радости Замры ее спутник ожил и сделал несколько шагов вперед. Наконец-то! Но радость эльфийки длилась недолго — подойдя к каменным дланям, Орбит Дерриано снова замер, опять погрузившись в созерцание. Замра Решительная не выдержала. Прорвало ее от обуревавшего нетерпения. И она громогласно заявила:

— Стоять — буду! Молчать — нет! Поведаю тебе о тонкостях первого задания, ладно?

Дерриано едва заметно кивнул. Обрадованная Замра тут же обрушила на его голову тонну информации:

— Задание простейшее! Но есть свои тонкости. За его выполнение можно получить в награду от одной до двух тюльпанных луковиц. Если разбить ледыху камнем или просто столкнуть ее на землю — отыщешь одну луковичку. А вот если аккуратно вылить один ковшик кипятка и подождать — две луковички! Поторопишься и выльешь два ковшика — достанется тебе одна луковичка. Вон подходящий ковшик плавает у самого бережка. Ну что? Готов?

Наткнувшись взглядом на выставленную ладонь, эльфийка сердито надулась:

— Ну нет ведь других вариантов!

Увидев, как спутник задумчиво скривил губы, насторожилась:

— Или есть? А? Вряд ли… но вдруг ты гений? Жду молча!

И она на самом деле сумела. Простояла молча на месте следующие две минуты пока Орбит сначала тоже стоял, затем неспешно обходил горячий ключик, глядел на смыкающиеся над ним каменные ладони, проверял пальцем насколько горяча вода, осматривал разбросанные камни — и, похоже, даже пересчитывал их.

Спустя еще одну минуту, которую потратил на изучения ледяной тюльпанной луковицы, Орбит грустно вздохнул и махнул разочаровано рукой.

— Что?! — подскочила Замра — Не нашел, да? Ну понятно… но ты не разочаровывайся, ведь до нас тут толпа народа была. Они уже все изучили. Поэтому… что ты меня опять останавливаешь? Что ты киваешь? Погоди… Нашел?! Ты что-то нашел?! Тонкость? Какой-то сложнейший тайный секрет?! Что? Киваешь и нет? Ладонью волну показываешь — типа так себе секрет? Ага… секрет ты какой-то нашел, но он простенький и не интересный…

Скорбное лицо Дерриано дало понять, что Замра правильно поняла его жесты.

— Вот оно что — поникла девушка, но тут же, очнувшись, радостно завопила — Да ты что?! Нашел секрет?! Давай показывай! Скорее! Ой… Чего ты палец к губам прижал?

Только этим Дерриано не ограничился. Прыжком оказавшись рядом, схватил эльфийку за руку и потащил за собой. Та послушно следовала, удивленно крутя головой. Что-то услышав, тоже насторожилась, закивала — понял мол, шуметь не буду. Отойдя от каменных ладоней, Орбит спрятался за ствол погруженного в зимний сон дерева, Замра скрылась за другим деревом, и они затихли, вслушиваясь.

Ждать пришлось недолго. Сонную тишину зимней рощи нарушил громкий голос. Знакомый голос.

Вскоре среди деревьев зажглась огнем красная шевелюра приближающегося знакомца эльфа. За ним размашисто шагал черноволосый мрачный полуорк. Орбит и Замра плотнее прижались к укрывающим их деревьям.

— Ни-че-го! — по складам произнес эльф, остановившись у горячего ключа — Ничего нового. Всю рощу по кругу обошли, все камни ощупали — и ничего. Как и ожидалось. Но хотя бы проверил! Ты согласен, Трубадур?

Полуорк никак не отреагировал, но эльфу этого и не требовалось. Покрутившись вокруг оси, он долгим взглядом обвел спящие деревья, вдохнул полной грудью, некоторое время

полюбовался на каменные ладони.

— Красотища… а ведь это только начало Тюльпанной Тропы! Что ж… идем дальше!

Наклонившись, он подхватил лист-ковшик, зачерпнул горячей воды и осторожно вылил на верхушку ледяной глыбки. Нетерпеливо постукивая подошвой сапога о замерзшую снегу, наблюдал, как лед послушно тает, оставляя что-то посреди лужицы на возвышении. Подхватив это «что-то», красноволосый эльф удовлетворенно заявил:

— Две луковицы. Лучший результат. Умеем же, а? Труби? Что скажешь?

Полуорк не ответил. Вгрызся клыками в очередную сухую рыбину. Вздохнув, эльф спрятал луковицы во внутренний карман и оттуда же достал кристалл с мигающей в центре яркой красной точкой.

— Ожил — удовлетворенно заметил эльф, хватая полуорка за плечо — Летим дальше!

Они исчезли в красноватой вспышке телепортации. А на каменном возвышении появилась новая ледяная глыба, ждущая очередных приключенцев желающих высвободить из нее тюльпанные луковицы.

— Настоящий конвейер по производству чудесных тюльпанных луковиц — развела руками Замра, первой выходя из-за дерева и стряхивая с плеч снежную пыль и мертвую темную листву. Поймав один из этих жестоко скрюченных палых листочков в воздухе, она задумчиво посмотрела на него и медленно сжала ладонь, растирая лист в труху, тихо произнесла — Влекомый циклом четырех сезонов отжил свое сполна и сдался стуже…

Поймала удивленный взгляда успевшего покинуть свое убежище Дерриано и смущенно рассмеялась:

— Раньше любила бормотать себе под нос всякую такую чушь. Странная я.

Выставив оттопыренный большой палец в знак одобрения, Дерриано зашагал к каменным ладоням. И шагал странно. Сначала до предела склонил голову к левому плечу. Через несколько шагов склонил к правому плечу. А затем и вовсе сделал что-то столь удивительное, что Замра даже немного застеснялась своих слов о собственной странности.

Подпрыгнув, Орбит уцепился за одну из горизонтальных толстых ветвей, подтянулся, уселся на нее. Чуть посидел. И запрокинулся вниз, замотавшись маятником. Остановив качание, повис вниз головой, опять чуть склонив оную. Повисел так пару секунд и, прежде чем эльфийка успела что-то спросить,

плюхнулся на землю и перебрался к следующему дереву. Там он повторил операцию. Повисел. Спрыгнул. Прошел чуть дальше, постоял, оглянулся и сделал три шага назад, выбрав ничем не примечательное дерево погруженное в зимний сон. Взобрался на ветвь, кувыркнулся. Склонил голову. Чуть поерзал, смещаясь дальше от ствола. И широко-широко улыбнулся.

— Что же ты там такое увидел? — не смогла скрыть жгучего интереса девушка, устремляясь к спутнику.

Тот без слов протянул руку. Помог взобраться кряхтящей будущей волшебнице.

— Хорошо, что я в шортах — пробормотала она, лихо опрокидываясь и повисая вниз головой — И?

Дерриано указал ладонью куда и как именно надо смотреть. Получалось, что надо склонить голову к левому плечу и смотреть вроде как даже не на пьедестал с ледяной глыбой, а чуть в сторону, так, чтобы ледяная луковица оказалась на самом краю видимости. Замра последовала совету, даже прищурилась. Недоуменно хмыкнула — ничего не изменилось. По-прежнему на каменном постаменте поблескивала льдом ледяная луковица с пробивающимся ростком. И в чем суть?

Она уже хотела что-то сказать, переспросить, но тут… тут задрожавшая луковица вроде бы шевельнулась, а вроде бы и неподвижной осталась. И перевернутая луковица превратилась в толстую пчелу! А росток — это и не росток вовсе. А мед!

— Пчела! — вскрикнула Замра и шлепнулась с ветки — Пчела!

О землю она не ударилась — ловкий как кошка Орбит Дерриано оказался внизу первым и легко подхватил спутницу. Глянул на нее улыбчивыми янтарными глазами, беззвучно рассмеялся и кивнул.

Да — сказали его глаза — Да. Это пчела.

— Толстая деловитая пчела! — повторила Замра, когда ее мягко опустили на землю — Вот это да! Стой… и что же теперь? О! Так вот почему ты купил на три наших медяка малую порцию медовых сот! Ведь пчелы делают мед, да? И теперь… ага…

Опустившийся на колено Дерриано мягко опустил в плавающий у самого берега горячего ключа лист комок медовых сот, купленных ими на последние деньги. Ждать пришлось недолго — мед растекся густой желтой лужицей по листу. Осторожно подняв лист, Орбит протянул его эльфийке, глазами указал на ледяную луковицу — то есть пчелу! Толстую деловитую и чуть сонную пчелу!

— Я? — Замра прижала руки к груди, чуть отодвинулась — Я неловка. Испорчу. Разолью! Уверен?

Улыбнувшись, Орбит взял ее за руку, вложил в ладонью сухой древесный лист и кивнул.

— Ну ладно! — решилась девушка — Ладно!

Встав на цыпочки, она осторожно вылила мед из древесного ковшика на ледяную пчелу. Янтарные — как кошачьи глаза Дерриано — ручейки побежали вниз по льду и тот вмиг окутался паром. Ледяная глыба шевельнулась, явственно шевельнулись прижатые к спине крылья что тут же скрылись в облаке искристого пара. А когда пар рассеялся, пчелы на постаменте уже не было — испарилась, улетела, оставив после себя три желтоватые тюльпанные луковицы.

— Три луковицы! Орб! Три луковицы! — схватив трофеи, она вложила луковицы в ладони Орбита — Вот это да! Такого на форуме не было! И там говорилось про чуть желтоватые луковицы. А у нас ярко желтые, полупрозрачные! Победа-а-а! — эльфийка от радости подпрыгнула, вытягивая руки к небу — Ой! Ух ты!

Погруженные в зимний сон деревья круглой рощи одно за другим просыпались, на ветвях расцветали розовые и желтые цветы. За какие-то несколько секунд игроки оказались посреди круглого цветущего сада, а из земли, на месте едва слышно булькавшего ключа, ударил в небо фонтан. Налетевший порыв ветра сорвал лепестки с деревьев и закрутил их розово-желтым смерчем вокруг игроков. Столб воды ударил еще выше, на землю полился искристый дождь. Вцепившись в руку Дерриано, эльфийка, распахнув глаза, замерла, глядя на невероятное зрелище над их головами.

Секунда… другая… и цветы взметнулись в небо, дождь перешел в редкую капель, бьющий фонтан ужался до булькающего рядом с ледяной глыбой горячего ключа. А вокруг мирно спала укутанная в снег зимняя роща. Сказка закончилась. Внутри кристалла телепортации снова мигала красная искорка.

Секунда… другая… и цветы взметнулись в небо, дождь перешел в редкую капель, бьющий фонтан ужался до булькающего рядом с ледяной глыбой горячего ключа. А вокруг мирно спала укутанная в снег зимняя роща. Сказка закончилась. Внутри кристалла телепортации снова мигала красная искорка.

Замра Решительная, ничуть не соответствуя своему громкому имени, замерла потрясенным изваянием, беззвучно шевеля губами и по-прежнему крепко-крепко сжимая руку Орбита Дерриано. Тот наклонился чуть ниже. Ничего не услышал. Наклонился еще ниже, почти коснувшись щекой ее щеки. Ничего не услышал. Удивленно приподнял бровь. И тут, очнувшаяся девушка подалась вперед и поцеловала Орбита в губы.

— Спасибо.

Поцеловала. Всего лишь мягкий и достаточно невинный поцелуй благодарности за устроенное невероятное зрелище. Но выглядело так, будто парня бревном в живот ударили — он отлетел на пару метров, в свою очередь превратившись в статую с потрясенным выражением лица. Замра не выдержала, рассмеялась — очень уж потешно сейчас выглядел этот нравящийся ей все больше и больше молчаливый игрок-воин. Воин, что обычно был быстр, грациозен, хищен и умен. А его янтарные смешливые глаза, казалось, заглядывали в самую душу. Но не сейчас. Сейчас он больше походил на изумленного котенка впервые угодившего в лужу — удивительно холодную и мокрую.

— Да ладно тебе. Не ужалила же я тебя. Просто сказала спасибо.

Осторожно покивав, Орбит смущенно улыбнулся в ответ, ожесточенно потер уши ладонями. И быстро отвернулся, скрывая красное лицо. Звонко рассмеявшись, эльфийка ткнула его в плечо:

— Хватит тебе так переживать, бравый воин, мой великий и надежный защитник, гроза загадок и путешественник на бочках… ой… это не отсюда… путешественник по таинственной Тюльпанной Тропе… двигаемся дальше?

Дерриано кивнул.

— Сразу за второй загадкой?

Мгновение подумав, Дерриано отрицательно покачал головой и парой жестов показал, что сегодня им следует потратить время на прокачку уровней и умений. Эльфийка диву давалась — как ее сохраняющий упорное молчание напарник умудрялся так ловко доносить суть обычными небрежными жестами. Другому пришлось бы долгую речь толкнуть. А тут несколько движений руками — и все ясно. Замра знала, что Орбит Дерриано не был немым. Почему-то она была уверена в этом. Но заставлять его что-то говорить не собиралась. Зачем? Ему удивительно хорошо подходила выбранная роль. Крадущийся по узкой тропе дымчатый хищник с янтарными глазами и должен быть таким — быстрым, умелым и молчаливым.

— Отлично! — девушка вскинула кулак к зимнему небу — Отправляемся на прокачку! И… — эльфийка поежилась — В места чуть потеплее, пожалуйста.

Дерриано кивнул.

— А нам много уровней нужно? Я читала про вторую загадку Тюльпанной Тропы. Там можно и не драться, а если уж ввязался в стычку — монстры от десятых до пятнадцатых уровней.

Дерриано показал ладонь с выпрямленными пальцами. Сжал

и разжал пальцы. Парой дополнительных жестов и указания на оружие и ладони Замры пояснил, что им еще надо поднять уровень владения оружием и магией.

— Хм… тут ты прав. А ведь заданий нам никаких брать нельзя — напомнила Замра — И в группу никого приглашать нельзя. Путь Тюльпанной Тропы жесток! Но оно того стоит! Отправляемся!

Она сжала в руке кристалл телепортации, что, вроде бы, стал чуть больше в размерах. Кристалл сработал исправно, и они покинули спящую зимнюю рощу.

Глава вторая.

Немного роста. Второй шаг по Тюльпанной Тропе.

Выполненное первое задание цепочки не дало им опыта. Да они пока и не сдали задание улыбчивой старушке из тенистого парка. Сначала приключенцы решили стать сильнее и опытней и посему, едва успев вернуться в славный Великий град Альгору, поспешили к его южным вратам, миновали оные и оказались у края огромной зеленой долины с редкими группами деревьев и небольшими холмами. Долина не пустовала — это одна из самых оживленных локаций мира Вальдиры. Здесь большое разнообразие животного и растительного мира, здесь бродит немало «местных» охотно принимающих помощь, регулярно проезжают конные патрули стражи. И, само собой, здесь всегда полным-полно юных игроков, жаждущих вырасти в уровнях и освоить профессии. В безымянной долине стоит несколько торговых навесов, где всегда можно продать добычу и прикупить необходимое для дальнейших приключений.

У прибывших сюда Дерриано и Замры денег не было. Ни единого медяка. Но их это не смущало. Первым делом Орбит воткнул меч в выскочившего из-под куста жирного серого зайца шестого уровня. Замра дважды использовала заклинание «камень», Дерриано добавил удар ногой и заяц погиб, не успев опомниться.

— Так мы долго будем расти — вздохнула Замра, оценив количество полученного опыта.

Дерриано кивнул. И жестом напомнил о умениях.

— Да-да — проворчала девушка, поднимая светящиеся ладони и нацеливая их на проходящую мимо крупную ящерицу девятого уровня — Надо прокачивать умения. Готов?

Орбит ответил утвердительно и поочередно указал на еще одного зайца, на ящерицу и на ленивую дикую корову щипающую клевер метрах в пятнадцати от них.

— Камень зайцу, затем ящерице и сразу же корове? — уточнила эльфийка.

Получив подтверждение, пожала плечами и три гудящих крохотных камня вырвались из ее ладоней. Мимо прошел только тот, что был предназначен корове. Но Замра быстро исправилась, влепив заклинание в тощий бок коровенки, что подпрыгнула, сердито замычала, наклонила голову и пошла на обидчицу, ускоряясь с каждым шагом.

Бегающие вокруг игроки удивленно замерли, наблюдая за происходящим. Новички вступили в бой сразу с несколькими монстрами. Большая ошибка, за которую им, казалось бы, придется заплатить жизнями. Но не успели еще свидетели произнести первые ехидные или же предостерегающие слова, как увидели такое, что предпочли поспешно захлопнуть рты и дальше наблюдать молча.

Сражающихся было двое.

Человек с ником Орбит Дерриано. Парень. Пятый уровень. Вооружен мечом и щитом. Воин.

Эльфийка с ником Замра Решительная. Девушка. Пятый уровень. Длинный посох и, судя по всему, заклинание «камень» низшего ранга.

И эти двое вызвали на бой сразу трех монстров — шестого, восьмого и десятого уровня. Пятым выстрелом эльфийка промахнулась и угодила точно меж рогов тянущейся к красному цветку еще одной корове — тоже десятого уровня.

Итого четыре монстра. Верная смерть.

Но все вышло иначе. И началось все под странный для несведущих внезапный вопль игрока-полуорка девятого уровня, заоравшего во всю глотку:

— Я буду охранять ваши гниющие трупы, ребята!

Еще не умершие приключенцы на крикуна даже не глянули. Хотя потом можно было бы и поблагодарить — ведь полуорк обещал приглядеть за их «трупами» пока они будут после бесславно гибели от лап и рогов армии разозленных монстров. Если полуорк был честен и не собирался поживиться за их счет.

Но, как и говорилось — все вышло иначе.

Первой к двум игрокам подоспел заяц. Получил в пушистую грудь удар мечом и сапогом, в отлетевшего зверя шлепнуло два сотворенных магически камня. И с этим монстром было покончено. Ящерица успела второй и бросилась на эльфийку. Но не сумела — на ее хребет ребром опустился щит, а следом удар рукоятью меча по плоской вытянутой голове. Ящерица «поплыла», одновременно оказавшись парализованной — игрок-новичок без промаха поразил два из двух ее особо уязвимых мест. Замра спокойно добила ящерицу, в то время как Дерриано опробовал себя в роли тореадора, вовремя уйдя от удара рогов первой

коровы, толчком пустив ее по кругу, а второй корове он… умудрился поставить подножку, отчего та проборoздила землю мордой и остановилась у самых ног насупленной Замры Решительной.

— Му? — робко поинтересовалась лежащая корова, облизнув запачканный землей нос.

— Гну! — буркнула девушка, выпуская из светящихся ладоней камень за камнем.

Заклинание оттарабанило по корове бодрый ритм, но монстра не прикончило. С этим помог подоспевший Дерриано, кошкой прыгнувший на спину встающей коровы и довершивший дело несколькими ударами. Толкнув ладонью в плечо Замры, заставляя ее отступить в сторону, сам Орбит подпрыгнул, пропуская под собой вторую корову и плюхаясь на ее спину. Рогатая животина промчалась десяток метров, ожигаемая магическими камнями сзади и пронзаемая мечом в холку. Не выдержав издевательств, корова предпочла рухнуть и умереть.

— Вот это да-а-а-а… — протянул разинувший рот игрок-эльф с луком в руках — Вот это да-а-а…

— Может случайность? — предположила стоящая рядом с ним девушка-полуорк двенадцатого уровня, вооруженная двуручным топором.

— Да куда там случайность — с нескрываемой завистью пропыхтел игрок-гном, почесывая рогатый шлем — Парень знает что делает. О… они еще и продолжают без передыха…

Тут гном в рогатом шлеме не ошибся. Два авантюриста, прикончив четырех превосходящих их по уровням монстров, даже и не подумали устроить передышку. Сероволосый воин коротко оглянулся и несколько раз ткнул пальцем. Каждый его тычок сопровождался выпущенным эльфийкой камнем — и с каждым разом Замра реагировала быстрее и точнее. На этот раз она не промахнулась и наградила болезненными шлепками еще четырех монстров — двух зайцев и двух красных ящериц. Пятый выстрел был на длинную дистанцию и поразил мирно пасущуюся на склоне холма корову уже на излете. Грозно замычавшая корова тряхнула рогами и начала решительный разгон, направляясь к начинающейся заварухе. К моменту, когда корова добралась до места назначения, она оставалась единственным из пяти монстров оставшимся в живых. Но ненадолго. Через десять секунд животина пала смертью храбрых, оставив приключенцам некоторые трофеи.

За несколько минут Орбит и Замра достигли шестого уровня каждый. Собрали трофеи. На вопросительный взгляд эльфийки Дерриано ответил кивком головы, указав на высящийся поодаль

торговый навес.

— Я бы посох сменила — вздохнула эльфийка, скорбно глядя на свое оружие. Прочность критично снижена. Один плевок — и посох разлетится облаком трухи и щепок — Но если что — можно и просто починить.

С улыбкой Орбит показал рубящими жестами, что они приобретут лучшее, что имеется в продаже, после чего, не обращая внимания на продолжающих наблюдать за ними других игроков, они поспешили к желанным благам цивилизации.

Но цивилизация не спешила расставаться со своими благами бесплатно. Сначала им пришлось обменять трофеи с павших монстров на звонкие монеты. Тут уже пришла пора удивляться Замре, когда Дерриано выложил на прилавок перед пузатым торговцем целую охапку пахучих трав. Когда он успел их собрать? Вот когда? И откуда он знал какие именно травы собирать? И ведь не ошибся — заблестевший взгляд торговца подтверждал ценность собранных трав. А еще сильнее это подтвердили застучавшие о прилавок медные монеты с редкой серебряной примесью.

Приключенцы продали две рваные и одну целую коровью шкуры, рога, заячьи хвосты и шкурки, кожу, хвосты, глаза и когти ящериц, различное мясо, травы и цветы собранные Орбитом. И тут же потратили почти все деньги.

Замра.

Она приобрела белый плащ на пятый уровень, дающий по две единицы к выносливости, серые башмачки, дающие плюс один к интеллекту и бонусы к бодрости. Ну и само собой приобрела новый тисовый посох — легкий и прочный.

Орбит.

Он купил такой же белый плащ на пятый уровень что и Замра. А к нему широкий белый пояс с хорошим для столь рядовой вещи бонусом к защите от физического урона. Приобрел небольшой деревянный щит с белой окантовкой.

И он еще раз сумел удивить спутницу, умудрившись без слов поторговаться с торговцем и за действительно невеликое количество меди купить у него два заклинания. «Малое исцеление» и «Малую ауру жизни».

Первое заклинание восстанавливало небольшое количество хитов здоровья. Второе же — заклинание ауры — на время своего действия увеличивало запас здоровья членов группы на два процента. Все заклинания можно и нужно было прокачивать. Сама Замра некоторое время вздыхала над продающимся заклинанием «уголь», но решила сначала поднять ранг уже имеющегося боевого заклинания.

Закупившись, авантюристы вернулись к бою и, пробежавшись вокруг торгового навеса, быстро достигли седьмого уровня каждый. Дерриано использовал оба заклинания ауры, периодически пользуясь и «малым исцелением». Порой он специально подставлялся под удары монстров, что возник лишний повод воспользоваться заклинанием.

Любой опытный игрок, узнай о выбираемых Орбитом заклинаниях, с полной уверенностью заключил бы — Орбит Дерриано собирается стать паладином. И не ошибся бы.

Очень быстро по игровым меркам Дерриано и Замра достигли тринадцатого уровня каждый. Замра тут же распределила характеристики — по возможности она делала это после каждого нового уровня. Дерриано оставил на потом, зато уделил пристальное внимание заклинаниям, убедившись, что после напряженных боев он уже может перевести на следующий ранг «ауру бодрости». Совсем немного и можно будет апгрейдить и «малое исцеление».

Увидев усталую улыбку напарницы, жестами предложил — на сегодня закончим?

— Пожалуй — вздохнула девушка, опускаясь на траву — Что-то я выдохлась. Завтра утром?

Кивок.

— В семь утра?

Кивок.

— Хм… а может в шесть?

Кивок.

— В пять!

— Кивок!

— Пф! Ладно… в шесть утра — сдалась эльфийка — Хотя такая готовность радует! Очень радует! До скорой встречи, мой верный защитник с янтарными глазами. Только без меня не расти в уровнях, ладно? — дождавшись еще одного кивка, она подарила напарнику еще одну сверкающую улыбку.

Орбит широко и чуть смущенно улыбнулся в ответ, с большим трудом заставив себя не отводить взора от глаз смеющейся девушки. Когда замершая эльфийка растаяла, парень задумчиво почесал затылок. Он пока Вальдиру покидать не собирался. И не помешало бы стать чуть сильнее. Вот только он обещал не расти в уровнях.

Хм…

Сероволосый парень побежал по зеленой долине, легко и ловко проносясь мимо сражающихся новичков и монстров. Порой он прямо на бегу касался плеча раненого игрока или «местного» восстанавливая им часть здоровья при помощи «малого

исцеления». Вслед Дерриано летели благодарные возгласы игроков. А порой и чуть сердитые окрики замешкавшихся лекарей, недовольных тем, что Орбит сделал за них их работу. На призывы вступить в группу и сражаться вместе Дерриано отвечал жестами отказа и бежал дальше, без устали наворачивая и наворачивая круги по раскинувшейся у величественных стен Альгоры зеленой долине…

***

Подошедшая к издавшему мелодичную трель игровому кокону девушка дождалась, когда после череды успокаивающих зеленых сигналов мягко и бесшумно отойдет полупрозрачная перламутровая крышка. Нагнувшись, помогла снять шлем вернувшемуся в реальный мир игроку. Подведя ладони под мягкую, слишком мягкую и безвольную горячую спину, потянула на себя и перетащила вынырнувшую из игрового мира авантюристку на удобную инвалидную коляску.

— С возвращением, о могучая амазонка — мягко улыбнулась молодая медсестра, оправляя чуть поднявшийся белый халатик — Как себя чувствуешь после долгих приключений?

— На пять с плюсом! — ответила сидящая в кресле светловолосая девушка, выглядящая чересчур миниатюрной и худой для своего возраста — Я познакомилась с потрясающим парнем! Рассказать?

— Конечно. Но сначала ужин, да? Ты же не будешь снова спорить? Тебе нужны питательные вещества. Ведь приключения требуют много сил от отважных амазонок, верно?

— Я поем с аппетитом — улыбнулась светловолосая девушка и сделала несколько мелких глотков из поднесенной к губам трубки — И я не отважная амазонка. Больше нет.

— И кто же ты теперь, воин Симона?

— Теперь я верная спутница отважного рыцаря! И вместе мы ступили на загадочную Тюльпанную Тропу, что ведет нас в таинственную неизвестность… звучит завораживающе, да? И круто! Верно?

— Верно… но ты все еще отважный воин?

— Ну нет! Теперь я могучая волшебница повелевающая стихиями! Я волшебница Симона!

— Примите мои поздравления, великая волшебница Симона — церемонно присела медсестра и указала рукой на распахнутые двустворчатые двери — Прошу вас в столовую, о могучая магесса.

Через секунду они обе уже хохотали.

Инвалидная коляска самостоятельно пришла в движение и выкатилась в коридор. Сами собой закрылись двери, следом закрылась и крышка игрового кокона, начавшего процесс

самотестирования и очистки. Эта модель — самая дорогая из линейки «Жемчужины Вальдиры» — умела очень многое помимо главной своей функции — отправки сознания игроков в бескрайний и волшебный мир Вальдиры